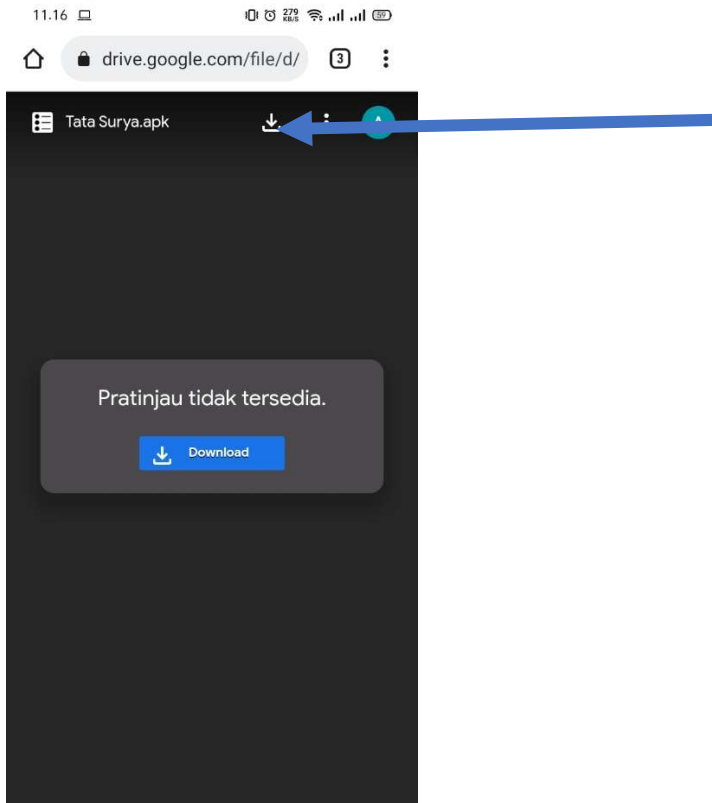


Panduan Menggunakan Aplikasi Media Pembelajaran IPA Materi Tata Surya

1. Unduh aplikasi terlebih dahulu melalui link berikut :

<https://drive.google.com/file/d/1L7dCDiVFY8Tv3fPTw2w3Az-YCwYJfZqt/view?usp=sharing>

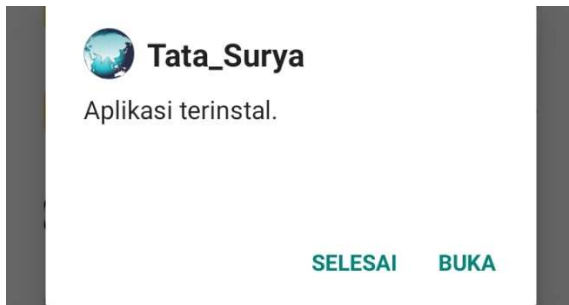
Setelah itu klik download pada icon yang tertanda seperti pada gambar dibawah.



2. Buka dan klik Install pada aplikasi yang sudah di unduh sebelumnya.



3. Tunggu proses penginstallan selesai.
4. Setelah itu klik buka



5. Untuk panduan menggunakan aplikasi media pembelajaran dapat dilihat pada salah satu tombol di halaman menu utama yaitu pada “Tombol Panduan”



Berikut adalah screenshot dari setiap halaman menu diatas :





PASANG SURUT AIR LAUT

- yang mempunyai arah yang sama atau searah.
2. Pasang Perbani, yaitu ketika permukaan air laut turun serendah-rendahnya. Pasang ini terjadi saat Bulan kuarter pertama dan kuarter ketiga. Pasang perbani dipengaruhi oleh gravitasi Bulan dan Matahari yang saling tegak lurus.

Klik Disini Untuk Melihat Video Simulasi Pasang Surut Air Laut



PANDUAN AR CAMERA

1. Sebelum menggunakan AR Camera, silahkan menekan tombol yang bersimbol "UNDUH", untuk mengunduh marker terlebih dahulu.
2. Saat menggunakan fitur AR Camera, arahkan kamera ke arah gambar pada marker yang telah diunduh sebelumnya.



MENUJU KE AR CAMERA



PANDUAN SOAL

1. Terdapat 10 soal pilihan ganda yang berupa tombol pilihan berupa A, B, C, dan D.
2. Setiap 1 soal akan memperoleh 10 poin jika jawaban yang dipilih benar, dan jika jawaban yang dipilih salah, akan memperoleh 0 poin.
3. Setelah menyelesaikan soal, silahkan kembali ke halaman Menu Utama dengan menekan tombol yang bersimbol "RUMAH".

MENUJU KE SOAL



PANDUAN GAME

- a. Tingkatan pertama yaitu, mencocokkan "gambar" sesuai dengan petunjuk soal dengan cara menggeser gambar menuju gambar berwarna hitam.
 - b. Tingkatan kedua yaitu, mencocokkan "kata" sesuai dengan petunjuk soal dengan cara menggeser huruf menuju kotak berwarna hitam.
 - c. Tingkatan ketiga yaitu, menyusun "puzzle" dengan cara menggeser kepingan gambar menuju kotak berwarna hitam.
2. Dalam game terdapat 3 simbol yaitu:
- a. Simbol "CEK", yaitu untuk mengoreksi apakah jawaban benar atau salah.

